

第5回 何かを作ってみよう！

～これまでの技術で機能するものを作ってみる～

今日の目標（10分）

- I. プログラムを動かす
 - （質問受付）
 - 書法 ほか
- II. オーディオジャックを使う（10分）
 - 仕組み（モノラルとステレオ）
 - 支援機器とオーディオケーブル
- III. リレーを活用した支援機器（60分）
 - バイブマンβ2から学
 - ブレッドボード上で動かしてみる

1. 前回の宿題

Zoom で解説する。

2. Arduino のプログラム言語をより理解する

- ① 書法
- ② シリアル通信

3. オーディオジャックの仕組みと活用

- ① ステレオとモノラルの話
(参考) <http://www2.chokai.ne.jp/~assoonas/UC416.HTML>

- ② ステレオジャックをモノラルとして使う
- ③ 市販のジャックを使う

4. リレーを活用した支援機器（例：バイブマンβ2）

- ① プログラムをダウンロードする
ファイル名：vibeman_beta2_AS_20200807.zip （パスワード付き）
 - ② ブレッドボードに回路を作成する
 - ③ バイブマンアプリで動作を確認する
ダウンロード：<https://www.poran.net/ito/download/vibemanapp>
-

宿題（任意）

- ① ラッチ&リレーを作成してみる
<https://www.poran.net/ito/research/lat>